

Überall Druck mit Support außer bei den Spielfeldelementen(!).

- Spielfeldelemente für den Druck so positionieren, dass die flache Vertiefung für das Haus nach oben zeigt.
- Infill nicht weniger als 15% (insbesondere bei den Spielfeldteilen!).

Anzahl der Elemente:

- 5 normale Spielfeldteile
- 1 Spielfeldeinzelstück
- 1 Spielfeldmittelstück
- 6 Häuser
- 4 Geister
- 3 Werwölfe
- 2 Schuhe
- 1 Ring
- 1 Schwert
- 1 Kugel
- 6 Bäume
- 1 Ereigniswürfel
- 1 Zahlenwürfel

Skalierung: Höhe der Elemente (jeweils aufrecht stehend, bzw beim Spielfeld flach aufliegend):

- Spielfeld (alle Teile): 5.6795mm
- Haus: 44,748mm
- Baum: 36,493mm
- Ereigniswürfel: 20mm (?)
- Zahlenwürfel: 15mm (?)
- Geist: 30,9255mm
- Werwolf: 34,675mm
- Ring: 25,4635mm
- Kugel: 27,4532mm
- Schuh: 27,5455mm
- Schwert: 36,807mm

Auflösung:

- Figuren: Schichthöhe 0.1mm (Düse bis max. 0.4)
- Häuser: Schichthöhe 0.2mm (Düse bis max. 0.6)
- Spielfeld: Schichthöhe 0.1mm (am besten mit einer großen Düse drucken (z.B. 0.8), damit es schneller geht)